

Στο μάθημα της Πληροφορικής και της Τεχνολογίας , ο μαθητής **Πραματευτάκης Κωνσταντίνος** κατασκεύα σε και προγραμμάτισε μια ρομποτική μέλισσα η οποία μπορεί και αντιδρά στα εμπόδια που μπαίνουν μπροστά της , αλλάζοντας πορεία. το λογισμικό που χρησιμοποιήθηκε ήταν το Lego Mindstorms. Υπεύθυνοι καθηγητές ήταν ο Ντουλάκης Μιχαήλ και η Παπαδάκη Χρυσούλα Η εργασία κατατέθηκε και παρουσιάστηκε στην έκθεση "διαδικτύου και πολυμέσων" στα πλαίσια της μαθητικής δημιουργίας 2012 του Δήμου Χανίων.

```
{iframe title="YouTube video player" class="youtube-player" type="text/html" width="480" height="390"} http://www.youtube.com/watch?v=J9waZJYREmM&feature=youtu.be {/iframe}
```